**Compte-rendu**

**Date**

16 novembre 2017

**Personnes présentes**

Nathan Bonnard, Alban Descottes, Morgan Feurte, Oummar Mayaki

(Hien Minh Nguyen absent)

**Sujets abordés**

* **Fiche Projet**

Validation de la fiche projet pour l’envoyer au responsable.

Elle n’est pas encore complète et il faudrait l’envoyer à Aurélien MAX (et mettre Valérie GUIMARD en copie !!) afin qu’il la valide et nous aide à la compléter.

* **UML**

Discussion à propos du diagramme UML du jeu.

Création de la première version du diagramme UML.

→ <https://repository.genmymodel.com/meakitfed/ObjectifLune>

* **Jeu**

Discussion à propos d’un point du jeu : Arbres des compétences des personnages (Personnage/Mirage).

→ Un seul arbre de compétences ou un par personnage ? -> plutôt un par perso